

# M@dia Game Studio

MANUEL DU JEU

***AURION : l'héritage d'Enzo Koriodan***

<http://www.facebook.com/AurionheritageDesKoriodan>

## Sommaire

<b>A- PREAMBULE .....</b>	<b>3</b>
<b>B- INSTALLER LE JEU .....</b>	<b>4</b>
<b>1- Configuration requise .....</b>	<b>4</b>
<b>2- Manipulation d'installation.....</b>	<b>4</b>
<b>3- Quelques bugs connus.....</b>	<b>5</b>
<b>C- CONFIGURATION DES TOUCHES.....</b>	<b>6</b>
<b>D- MENU DU JEU .....</b>	<b>7</b>
<b>E- MODES DE JEU ET ACTIONS POSSIBLES .....</b>	<b>9</b>
<b>1- Déplacement libre en Ville/Donjon .....</b>	<b>9</b>
<b>2- Déplacement libre en mode carte du monde.....</b>	<b>9</b>
<b>3- Achat et magasin .....</b>	<b>9</b>
<b>4- Nutrition.....</b>	<b>10</b>
<b>5- Bonus de nutrition .....</b>	<b>11</b>
<b>6- Guilde des sawas.....</b>	<b>12</b>
<b>7- Carte du monde .....</b>	<b>13</b>
<b>8- Voyages intercontinentaux .....</b>	<b>13</b>
<b>9- Escalade : Saut du prince .....</b>	<b>14</b>
<b>10- Nager.....</b>	<b>14</b>

## A- PREAMBULE

Bienvenue et Merci à vous d'avoir téléchargé la démo V1.0 de AURION : l'héritage d'Enzo Koriordan.

La démo se situe quelques jours avant le début de l'histoire effective du jeu, elle a surtout pour but de recueillir des avis sur le gameplay du mode exploration du jeu. Ainsi, il n'y a pas encore de combat. A cet effet, cette démo n'est pas représentative de la profondeur et de la richesse du scénario.

Toutefois elle donne un aperçu de l'ambiance que nous avons opté de donner au jeu à travers le style **Kiroho Manao Tales** dont nous sommes les initiateurs, ainsi que de notre volonté de créer un gameplay immersif et des personnages originaux.

***Le jeu ne comporte pas encore d'autres villes à part Zama et les donjons qui vous sont indiqués par le scénario prologue, même si vous tentez d'entrer dans une d'entre elle il ne se passera rien pour le moment.***

Bon jeu et nous attendons vos avis sur notre page facebook (tapez Aurion sur recherche). Notre site web est en cours de création.

**MADIA Game Studio Team**

## B- INSTALLER LE JEU

### 1- Configuration requise

- **Configuration minimale :**
  - **PC :** Pentium 4 (ou équivalent) : 3Ghz, 512 Mo de RAM, carte graphique 64Mo, carte son compatible Directsound
  - **Système** WINDOWS XP, vista, seven
  - Windows Office 2007 pour avoir les polices du jeu.
  
- **Configuration recommandée**
  - **PC :** Pentium Dual Core : 1.8Ghz x 2, 1 Go de RAM, carte graphique 256Mo, carte son compatible Directsound
  - **Système** WINDOWS XP, vista, seven
  - Windows Office 2007 pour avoir les polices du jeu.

### **Important**

- ***Le jeu se joue au clavier (la souris étant utilisée uniquement lors de la configuration des touches mais une manette est fortement recommandée.***
- Calibrez votre écran sur une résolution 4 :3 (800x600 ou 1024 x 768) si vous voulez avoir un bon plein écran sinon vous aurez un aspect non correct en plein écran.

### 2- Manipulation d'installation

- Décompresser le fichier Rar téléchargé (normalement si vous lisez ceci vous avez au moins fait ça)
- Copier tout ce qui se trouve dans le dossier dll\_jeu et le copier dans votre dossier Windows/system32 (généralement dans le disque C). ***Si vous avez Supercopier ou Tera copier désactivez-le, avant la manipulation.***
- Si vous n'avez pas Office 2007 sur votre PC, les copier toutes les polices qui sont dans ***polices\_jeu*** et coller les dans le dossier ***Windows/Fonts*** (Généralement dans le disque C)

- Allez ensuite dans le dossier décompressé au début (Madia Game) entrez dans le dossier **Aurion héritage des Koriodans** et double cliquez sur l'icône Game avec le soleil rouge. Bon jeu !!

### 3- Quelques bugs connus

Comme dit dans le préambule, la démo est un prologue, elle contient donc certains bugs qui seront corrigés d'ici là. Toutefois ces bugs ne sont pas de natures à empêcher de jouer, mais peuvent juste gêner visuellement :

- Problème au clavier : la course en diagonale bas droite ne marche pas sur certains pc, les manettes n'ont aucun problème
- Quelques fautes d'orthographe
- Des petits glitches graphiques lors de changement d'aspect du héros
- Certaines fois des objets de nutrition avec quantité à 0 peuvent être obtenus après un coffre.
- Bug graphique dans le gameplay de l'escalade
- Collision distante dans certaines épreuves.
- Statistiques du menu de la relique Sawa sont faux pour le moment

**Veillez nous reportez tout autres bugs sur notre page facebook (en écrivant à l'équipe pour pas nous afficher)**

**<http://www.facebook.com/AurionheritageDesKoriodan>**

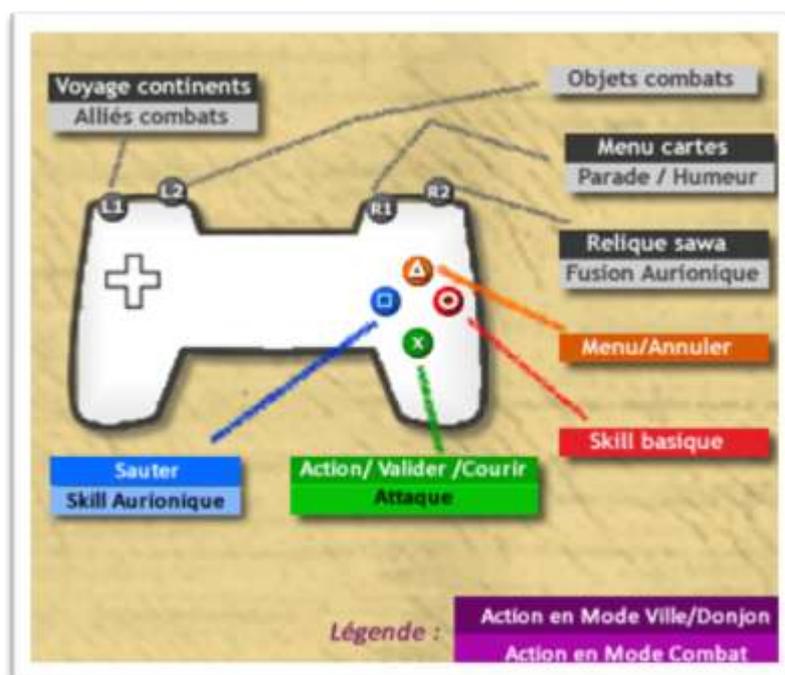
## C- CONFIGURATION DES TOUCHES

Le jeu utilise la nomination des touches d'une manette Playstation 2 pour faciliter les repères de la majorité des joueurs et éviter une confusion entre les touches ABCXYLR de RPG MAKER XP et celles de la manette de XBOX 360.

Après avoir choisi « nouvelle partie » vous choisirez votre configuration, mais vous pourrez la changer via le menu du jeu

Etant donné qu'il existe deux modes de jeu exploration et combat, il existe une configuration pour chaque mode. Ainsi chaque bouton possède deux fonctions, chaque fonction associé à un mode :

- **Fonction en mode exploration (Mode/Ville donjon)**
- **Fonction en mode combat**



## D- MENU DU JEU

Après le tutorial de Sir Anguy sur les déplacements, vous aurez accès au menu du jeu en appuyant sur Triangle (selon votre configuration)



**Pour naviguer dans le menu valider avec Croix et rentrer en arrière avec Triangle**

Voici une explication des volets disponibles dans chaque section du menu :

Volets Principal	Sous Volets	Possibilités
<b>STATUT</b>	---	Page d'ouverture du menu, elle vous donne <ul style="list-style-type: none"> <li>- vos statistiques générales</li> <li>- Votre argent</li> </ul>
<b>Inventaire</b>	Items	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les objets de soins du jeu</li> <li>- et aussi les objets à donner à vos alliés</li> </ul>
	Trésors	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les objets à vendre dans le jeu pour avoir de l'argent</li> </ul>
	Scénario	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les objets de scénarios</li> </ul>
<b>Nutrition</b>	---	C'est dans ce volet que vous allez nourrir Enzo et les alliés au cours du jeu.
<b>Aurions</b>	Aurions	La liste des Aurions maîtrisés par Enzo et les techniques débloqués : <ul style="list-style-type: none"> <li>- CLA : Coefficient de Limite Aurionique (Niveau de l'Aurion pour faire simple)</li> </ul>
	Shikras	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Les différents rouleaux obtenus dans le jeu sur les fusions Aurioniques et les explications des mini-jeux</li> </ul>
<b>Equiper</b>	Epée	Chaque volet donne la liste des éléments que Enzo peut équiper sur son armure.
	Armure	
	Bras	
	Jambes	
<b>Techniques</b>		Les techniques disponibles en combat (aucune dans la démo)
<b>Alliés</b>		Les alliés qui sont avec Enzo en ce moment. Ils peuvent être 2 et vous pouvez changer leurs dispositions avec R1
<b>Config/Quit</b>		Le menu de configuration du jeu où vous pouvez choisir

		Votre fond d'écran du menu et <b>changer la configuration des touches du jeu</b>
<b>Sauv/Charg</b>		Vous pouvez sauvegarder le jeu à tout moment (à vos risques et périls) en disposant de 20 slots de sauvegarde.

## E- MODES DE JEU ET ACTIONS POSSIBLES

Enzo dispose de plusieurs actions spéciales disponibles dans le jeu :

### 1- Déplacement libre en Ville/Donjon

Enzo peut :

- marcher
- courir
- sauter
- parler aux autres habitants
- pousser certains objets.

### 2- Déplacement libre en mode carte du monde

Vous pouvez explorer les continents en sortant d'une ville ou d'un donjon. Pour changer de continent il faudra prendre soit un bateau soit voler (vol indisponible dans la démo)

### 3- Achat et magasin

Vous pouvez utiliser votre argent auprès des différents marchands du jeu.



- Après avoir choisi les quantités qui vous intéressent appuyez sur croix pour valider votre commande.

#### 4- Nutrition

La plupart des actions que vous posez consomment votre NUT, la nutrition des personnages. De plus l'environnement dans lequel vous vous trouvez influence la vitesse à laquelle vous perdez votre NUT :

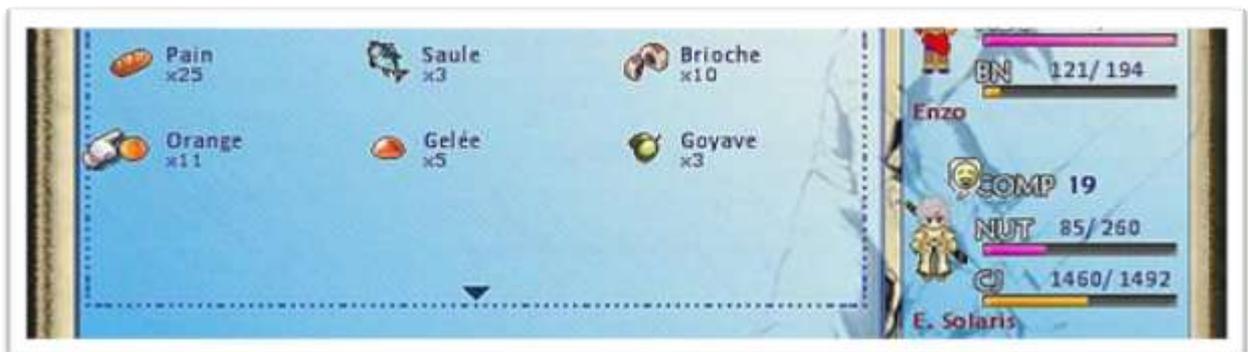
- Les endroits gelés et inondés vous font perdre votre NUT **rapidement**
- Les endroits désertiques et volcaniques vous font perdre la NUT **très rapidement**

Les gestes en monde carte du monde, sont plus coûteux, puisque un pas symbolisent plusieurs Kilomètres de franchis

- Les aliments que vous consommez sont conservés dans un sac dont la place est limitée. Faites bien attention à votre choix d'aliments et à la place par unité.



- Les alliés ont des goûts nutritionnels qui peuvent augmenter votre complicité avec eux. Regardez le smiley apparaître sur leur icones quand vous parcourez le menu des aliments



## 5- Bonus de nutrition



Chaque aliment a une valeur e vitamines qui une fois que vous remplissez bien la jauge de BN (Bonus Nutritif) d'Enzo, vous permet de choisir un bonus de statistiques.

## 6- Guilde des sawas



TOUTES les quêtes annexes du jeu seront disponibles dans une guilde : **la guilde des sawas** dont le fonctionnement est simple :

- Choisir une mission chez un Guild Vizor
- Exécuter la mission
- Faire son rapport et récolter la récompense

Dès l'obtention de la relique, cette dernière est accessible comme un menu en appuyant R2 pour regarder notamment :

- Les informations et état de la mission en cours
- Les lieux où trouver des Guild Vizor

## 7- Carte du monde

Une fois les cartes obtenues, le jeu permet d'afficher les cartes des continents avec la touche R1. Il n'y a pas de localisation du personnage disponible mais juste une indication des positions des villes et de certaines quêtes de la guild.

## 8- Voyages intercontinentaux

Pour se déplacer dans les continents Enzo dispose des moyens suivants :

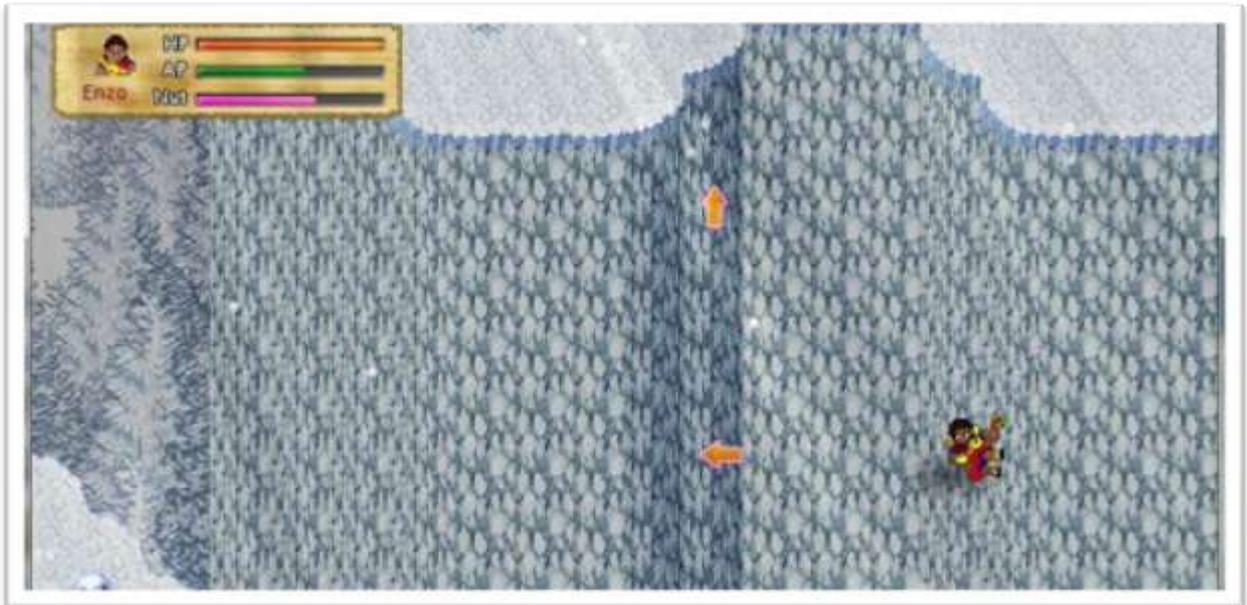
- Véhicule volant : (pas disponible dans la démo)
- Bateau : Pour naviguer entre les ports des continents
- Radeau : pour naviguer sur les îles des continents.



Le voyage se fait par choix de la destination (icône du véhicule) sur la carte une fois le menu de carte automatiquement ouvert.

## 9- Escalade : Saut du prince

- Pour atteindre certain sommets, Enzo doit parfois escalader en sautant de point en points.
- Une icône indique qu'Enzo peut réaliser le saut du prince
- Il s'agit d'une épreuve de timing et de gestion de la résistance barre NUT.



- Les flèches indiquent les destinations du saut si vous appuyez sur la touche correspondante.

## 10- Nager

Enzo a souvent accès à des phases sous marines dans le jeu.

Les phases se déroulent en 2D horizontale et il faudra gérer l'air d'Enzo et des alliés en distribuant des bulles d'air ramassées dans l'eau.

